

SERIOUS GAME

OBJECTIFS

Concevoir un Serious Game

PROGRAMME DU STAGE

1 - Jeux sérieux :

- paradigme
- intérêt
- typologie et exemples
- présentation du fil rouge
- méthodologies de conception production
- intégration dans un dispositif pédagogique

2 - Les étude de cas

- déclinaisons possibles
- aspects juridiques
- présentation rapide de la plateforme
- retour / fil rouge

3 - Dimension d'un projet de JS avec GenericSG :

- phasage, documents, équipe et compétences

4 - Etapes de développement ; storyboard

5 - Etape de développement et projet sur la plateforme

Responsable du stage

Jean-Yves Plantec

Maître de Conférences

Département de Mathématiques &
Modélisation

Chargé de mission TICE INSA

INFOS

 21 février 2017

Durée du stage :

1 jour - 7 heures

 **Tarif : 670 €**

Déjeuners et documents
pédagogiques inclus.

Renseignements & inscription :

 **05 61 55 92 53**

 **fcq@insa-toulouse.fr**