

# Programmation Orientée Objet et Temps réel



ECTS  
3 crédits



Volume horaire  
50h

## Présentation

---

### Objectifs

Ce module est constitué de deux composants :

- La partie sur les systèmes temps réel présente les systèmes temps réels, les concepts clefs, les applications, contraintes, et enseigne la programmation de ces systèmes en utilisant les services des systèmes d'exploitation temps réels.
- A la fin de la partie sur la programmation objet, les étudiants seront capables de produire un code C++ à partir d'un diagramme de classe UML avec relations, héritage et polymorphisme.

### Pré-requis nécessaires

Algorithmique, programmation C (débutant)

## Infos pratiques

---

### Lieu(x)

 Toulouse