DOMAINE INFORMATIQUE, OUTILS MATERIELS ET NUMERIQUES_10 ECTS

Présentation

Description

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse

DOMAINE INFORMATIQUE, OUTILS MATERIELS ET NUMERIQUES

ECTS
10 crédits

Volume horaire
135h

Présentation

Description

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse

Concepts et hardware pour la transmission d'informations

ECTS

Volume horaire
73.5h

Présentation

Description

- Description et programmation en langage d'assemblage Arm et x86
- Description et utilisation d'une chaîne de compilation du langage C standardisée via des scripts, ainsi que l'utilisation des outils de débogages associés.
- Description et analyse des principaux aspects des couches basses du logiciel (appels de fonctions, stockage des données, aspects de sécurité associés) au niveau C et langage d'assemblage.
- Description et optimisation de l'utilisation des ressources matérielles et en particulier mémoire.
- Description et analyse de vulnérabilités matérielles
- Etude de la DFT, réglage des paramètres (fenêtre, nombre de points) en fonction d'une application donnée, utilisation de MATLAB
- Etude des phénomènes de repliement de spectre, puis réalisation d'un filtre anti-repliement,
- programmation d'un microcontrôleur permettant la réalisation du jeu de tir laser en ASM et en C.

Objectifs

Le module est séparé en deux parties, l'une traitant du langage assembleur et des architectures matérielles associées, l'autre portant sur un bureau d'étude mêlant signal, électronique, programmation embarquées en assembleur et en C sur un microcontrôleur STM32.
A la fin de ce module langage assembleur et des architectures matérielles, l'étudiant sera en mesure de programmer en langage d'assemblage, d'identifier et corriger des problèmes logiciels (sous-utilisation des ressources, bogues) en langage C et assembleur, et identifier des potentielles vulnérabilités matérielles.
Le bureau d'étude a pour objectif d' étudier un système de transmission de type télécommunication (liaison optique) à tous les niveaux, depuis les aspects signaux jusqu'à la programmation embarquée en ASM et en C, en passant par une petite réalisation électronique sur plaque d'essais. L'application support est un jeu de tir laser multi joueurs avec détection des tireurs par DFT.

Pré-requis nécéssaires

- Connaissance en architecture des ordinateurs et de la description fonctionnelle interne de celui-ci (processeur, mémoire, caches).
- Langage C
- bases en électronique et en signal fortement recommandées

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit,

évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse

Programmation orientée objet

ECTS

Volume horaire
17.75h

Présentation

Description

L'étudiant devra être capable de :
- de concevoir le diagramme de classe d'une application
simple
- de le traduire en Java
- de programmer en langage JAVA une application simple, en mettant en œuvre les concepts de la programmation orientée objet

Objectifs

A la fin de ce module, l'étudiant devra avoir compris et pourra expliquer (principaux concepts) :
- Les différents paradigmes de programmation
- Le principe et l'apport de la programmation orientée objet
- Les principes et les notions fondamentales de la conception et de la programmation orientées objets
- Les principes des diagrammes de classe UML pour représenter un système informatique en suivant une approche orientée objets et l'utilisation du langage de programmation orientée objet Java pour implémenter le modèle conçu

Pré-requis nécéssaires

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse

INSA INSTITUT NATIONAL DES SCIENCES APPLIQUÉES TOULOUSE

Graphes

ECTS

Volume horaire
36.5h

Présentation

Description

- Définitions générales de graphes
- Quelques problèmes classiques de graphes (parcours, connexité, plus court chemin, arbre couvrant, flot) et différentes méthodes de résolution associées

Bureau d'étude (BE) « Graphes»
- Dans ce BE, les concepts et les algorithmes de la théorie des graphes seront mis en œuvre pour résoudre dans un premier temps un problème standard nécessitant le développement d'algorithmes connus. Dans un second temps, il sera demandé de concevoir un nouvel algorithme pour résoudre un problème plus novateur.
Le langage de programmation est Java.

Objectifs

A la fin de cet enseignement, l'étudiant.e devra avoir compris et pourra expliquer :
- comment utiliser le formalisme des graphes pour modéliser différents problèmes classiques en informatique
- les principes de plusieurs algorithmes de résolution de problèmes basés sur des graphes

L'étudiant.e devra être capable de :
- de développer un algorithme classique de graphes pour résoudre un problème connu, mais avec des jeux de données de grande taille,
- de développer et comparer différentes implémentations d'un algorithme connu afin de bien appréhender les notions de complexité des algorithmes,
- de proposer des adaptations d'algorithmes classiques pour résoudre un nouveau problème,
- de mener des campagnes de tests pertinentes pour évaluer les performances des différents algorithmes.

Pré-requis nécéssaires

- Programmation (Ada, C, Python, Java, ...)
- Algorithmique avancée et Complexité (3e année MIC)
- Algorithmique et Structures de Données (2e année MIC et 1ere année)

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

INSA INSTITUT NATIONAL DES SCIENCES APPLIQUÉES TOULOUSE

Toulouse

Culture et compétences numériques 2

ECTS

Volume horaire
7.25h

Présentation

Description

Le flot du Machine Learning
La préparation des données
Terminologie du Machine Learning
Types de données
Visualisation, qualité et taille des données
Fiabilité
Quelques fonctions d'activation
Performance du modèle
Impact environnemental

Objectifs

A la fin de ce module, qui fait suite au module de 2A, l'étudiant.e aura consolidé sa connaissance du champ de l'IA : accuracy, fonction de perte, overfitting, taille de batch, techniques de visualisation, impact environnemental… Il aura aussi préparé et passé une certification PIX.

Pré-requis nécéssaires

Rudiments de Python

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs…

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse