INSA INSTITUT NATIONAL DES SCIENCES APPLIQUÉES TOULOUSE

DOMAINE INFORMATIQUE ET RESEAUX_10 ECTS

Présentation

Description

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse

INSA INSTITUT NATIONAL DES SCIENCES APPLIQUÉES TOULOUSE

DOMAINE INFORMATIQUE ET RESEAUX

ECTS
10 crédits

Volume horaire
126.25h

Présentation

Description

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse

Programmation système et réseau

ECTS

Volume horaire
59h

Présentation

Description

L'UF est décomposée en 3 parties :

Partie 1 : « Programmation système et multi-threading » (12,5h CM, 6,25h TD, 11h TP)
Le cours enseigne les concepts et les techniques liés à l'utilisation et à la manipulation sur une instance d'un système d'exploitation des mécanismes :
de multi-programmation (processus, thread),
de communication locale (IPC),
de synchronisation de processus (signalisation, sémaphores, variables condition)
d'ordonnancement.
Une introduction au traitement parallèle est également fournie. L'ensemble est illustré par des TP de programmation multi-threadée utilisant des fonctions de synchronisation et d'ordonnancement.

Partie 2 : « Application Internet et Programmation socket » (6,25h CM, 5,5h TP)
La première partie du cours détaille les principales applications distribuées dans l'Internet : http, ftp, sftp, SMTP – POP3/IMAP4, Telnet, SSH + techniques de mutualisation/clusterisation, modèle P2P, applications multimédia,
La deuxième partie présente l'interface de programmation par « socket » (API socket), technologie de base pour coder une application distribuée dans (en particulier) l'Internet
Deux séances de TP sont dédiées à la mise en œuvre (en langage C) des concepts associés à la programmation distribuée par socket UDP et TCP (via la programmation d'un générateur / récepteur de trafic paramétrable).

Partie 3 : « BE intégrateur » (13,75h TP + 3,75h TD)
Un bureau d'étude (BE) vient conclure l'UF. Son objectif est de concevoir et de développer en langage C un protocole de niveau Transport (niveau TCP) optimisé pour le transport de flux vidéo distribués en temps réel. L'optimisation consiste à développer un mécanisme de reprise des pertes à fiabilité partielle, permettant de tirer partie de la tolérance aux pertes des applications vidéo pour minimiser le délai de transit de paquets applicatifs. Le service offert est accessible par le biais d'une API dont la spécification des primitives de service est fournie, et qu'ont à développer les étudiants. La gestion de l'asynchronisme dans la communication entre l'application et le service de Transport est également traitée, en liaison avec le cours de programmation système et multithreading.

L'évaluation des objectifs est faite sur la base d'un rapport de projet intégrateur et d'une appréciation de l'implication des étudiants durant les séances de TP. Des examens écrits et/ou des QCM sont susceptibles de compléter la validation des compétences théoriques.

Objectifs

A la fin de ce module, l'étudiant devra avoir compris et pourra expliquer (principaux concepts) :
la programmation concurrente avec des threads
les interactions possibles avec les systèmes d'exploitation (principaux appels système)

les principales applications distribuées dans l'Internet : http, ftp, sftp, SMTP – POP3/IMAP4, Telnet, SSH + techniques de mutualisation/clusterisation, modèle P2P, applications multimédia
les notions fondamentales associées à la programmation d'applications distribuées dans l'Internet via l'API socket
l'utilisation de machines à états finies (MAE) pour la spécification de protocole

L'étudiant devra être capable :
- d'utiliser et de programmer un système d'exploitation sur des machines mono et multi processeurs (threads)
- d'utiliser l'API socket pour développer (en langage C) une application distribuée dans l'Internet de type client / serveur
- de spécifier sous forme de MAE et de programmer en langage C un protocole de niveau Transport optimisé pour le transfert d'une vidéo en temps réel
- de gérer l'asynchronisme dans la communication entre l'application et le service de Transport
- d'élaborer et de mettre en œuvre des scénarios expérimentaux (visant ici à prouver les bénéfices du protocole optimisé comparativement à un protocole classique de type TCP).

Pré-requis nécéssaires

Introduction aux systèmes d'exploitation (3e année MIC)
Introduction aux réseaux informatiques (3e année MIC)
Langage C (3e année MIC)
Notion d'assembleur (3ème année MIC)

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse

Signaux et Télécommunications

ECTS

Volume horaire
67.25h

Présentation

Description

Signaux aléatoires : processus aléatoire, stationnarité, corrélation, ergodicité, covariance, densité spectrale.

Filtres numériques : transformée de Fourier rapide, signaux et systèmes discrets, structure et propriétés des filtres récursifs et non-récursifs, méthodes de conception.

Systèmes de télécommunications : débits, diagramme en œil, lignes de transmission, type de codage de l'information en bande de base, modulations analogiques et numériques, diagramme de constellation, notion de trame, multiplexages, type d'accès au canal (FDMA, TDMA, CDMA), étalement de spectre,. Une introduction aux réseaux mobiles, aux télécommunications spatiales et à la sécurisation de communications sans fil sera également faite. Les TDs permettrons d'approfondir les concepts vus en cours et porterons sur des applications connus des systèmes de télécommunications (exemple: système USB, Bluetooth, radio FM, etc). Les travaux pratiques concernent la mise en œuvre des modulations analogiques et numériques en utilisant les outils de Radio Logiciel (Software Defined Radio - SDR) et une implémentation sur des USRP (Universal Software Radio Peripherals) pour concevoir un système de télécommunication sans fil. Une introduction à la problématique de la sécurité de communications sera aussi illustrée.

Objectifs

A la fin de ce module, l'étudiant devra avoir compris et pourra expliquer (principaux concepts) :
- Les définitions liées aux signaux aléatoires
- Les bases de l'analyse spectrale
- Les structures et les modes de conception des filtres numériques
- Les principes de fonctionnement des systèmes de télécommunication

L' étudiant saura concevoir un filtre numérique simple ainsi que l'architecture d'un système de télécommunication: choix de la modulation, de l'accès au canal, etc.

Pré-requis nécéssaires

Traitement de signal - 2MIC

Évaluation

L'évaluation des acquis d'apprentissage est réalisée en continu tout le long du semestre. En fonction des enseignements, elle peut prendre différentes formes : examen écrit, oral, compte-rendu, rapport écrit, évaluation par les pairs...

Infos pratiques

Lieu(x)

Toulouse